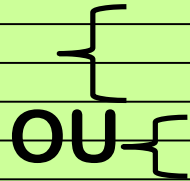


## MODIFICATEURS DE MORAL


  
 }
   
 OU {

GENERAL EN CHEF OU D'ARMEE DANS LES 30cm	+ 3	
GENERAL DE DIVISION OU BRIGADE DANS LES 20cm	+ 1	
GENERAL DE DIVISION OU BRIGADE CONTIGU A L'UNITE	+ 2	
GENERAL AIDE DE CAMP CONTIGU A L'UNITE	+ 1	
UNITE EN CARRE OU A COUVERT	+ 2	
UNITE DE GARDE	+ 1	
TIR EFFICACE DE L'UNITE LORS DU TOUR	+ 1	
MELEE GAGNEE PAR L'UNITE LORS DU TOUR	+ 1	
PLUS D'AMIS QUE D'ENNEMIS DANS LES 20CM	+ 1	
PLUS D'ENNEMIS QUE D'AMIS DANS LES 20CM	- 1	
L'UNITE EST DÉJÀ EN DEROUTE	- 2	
L'UNITE EST EN DESORDRE	- 1	
L'UNITE A PLUS DE PERTES QUE L'ENNEMI EN MELEE	- 1	
L'UNITE A EU DES PERTES SUR UN TIR ENNEMI EFFICACE DANS LE TOUR (PAR TIR SUBIT)	- 1	
L'UNITE A SUBIT UNE CHARGE DE CAVALERIE DANS LE TOUR	- 1	
CONTACTE SUR LE FLANC	- 1	
PAR UNITE DE LA BRIGADE OU DIVISION TACTIQUEMENT DETRUITE ,EN FUITE OU RETRAITE	- 1	
CONTACTE SUR L'ARRIERE	- 2	
A SUBIT UN TIR D'ARTILLERIE A MITRAILLE	- 2	
HORS ZONE DE COMMANDEMENT (+ 20 CM D'UN chef)	- 2	
UNITE DE MILICE	- 2	
PERTE D'UN GENERAL AIDE DE CAMP	- 1	
PERTE DU GENERAL DE BRIGADE OU DIVISION	- 2	
PERTE DU GENERAL D'ARMEE OU CORPS D'ARMEE	- 4	