

MODIFICATEURS DE TIR D'INFANTERIE		
CIBLE ARTILLERIE DANS ZDC DU TIREUR	+ 2	
TIR SUR L'ARRIERE	+ 2	
CIBLE EN COLONNE OU CARRE	+ 2	
TIR DE FLANC	+ 1	
CIBLE EN ORDRE MIXTE	+ 1	
INFANTERIE EQUIPEE DE CARABINE RAYEE	+ 1	
INFANTERIE LEGERE	+ 1	
INF. RUSSE/ ESPAGNOLE / PORTUGAISE (SAUF INFANTERIE LEG.ET GARDE)/ MILICE / LANDWEHR	- 1	
POUR TIREUR CAVALERIE LEGERE	- 1	
TIREUR AYANT BOUGE DANS LE TOUR SAUF INFANTERIE LEGERE EN ORDRE DISPERSE	- 1	
CIBLE EN MOUVEMENT	- 1	
TIREUR EN ORDRE MIXTE	- 1	
SI CIBLE CAVALERIE EN CUIRASSE	- 1	
POUR TIREUR EN DESORDRE SAUF INFANTERIE LEGERE	- 1	
TIREUR EN CARRE /DANS ZONE D'HABITATION/ BOIS /COLONNE	- 2	
TIR REDUIT SI VISUEL SUR MOINS D' 1/2 CIBLE ENNEMIE	- 2	
SI CIBLE CAVALERIE LEGERE/MILICE/COSAQUES / INFANTERIE LEGERE EN ORDRE DISPERSE	- 2	
SI CIBLE EN ABRI LEGER	- 2	
SI CIBLE EN ABRI DUR	- 3	
MODIFICATEURS DE TIR D'ARTILLERIE		
TIR A COURTE PORTEE (MITRAILLE)	+ 3	
TIR SUR L'ARRIERE	+ 2	
CIBLE ARTILLERIE ATTELEE	+ 2	
CIBLE EN CARRE /COLONNE	+ 2	
TIR DE FLANC	+ 2	
ARTILLERIE UTILISANT LE SYSTEME GRIBAUVAL	+ 1	
CIBLE EN MOUVEMENT	- 1	
TIREUR AYANT BOUGE DANS LE TOUR	- 1	
CIBLE INFANTERIE EN LIGNE	- 1	
CIBLE EN ABRI LEGER	- 1	
TIR REDUIT SI VISUEL SUR MOINS D' 1/2 CIBLE ENNEMIE	- 2	
CIBLE CAVALERIE LEGERE/MILICE/COSAQUES / INFANTERIE LEGERE EN ORDRE DISPERSE	- 2	
CIBLE EN ABRI DUR	- 2	
TIR A LONGUE PORTEE	- 2	